

СОГЛАСОВАНО

**Министр образования и науки
Республики Бурятия**

Поздняков В.А.

УТВЕРЖДАЮ

Директор БИИК СибГУТИ

Шедоева С.В.

ПОЛОЖЕНИЕ

«О проведении VIII Республиканского молодежного форума «IT-Бурятия»

Новые экономические и технологические условия требуют создания и реализации подходов по содействию гражданам в освоении ключевых компетенций цифровой экономики, обеспечении массовой цифровой грамотности и персонализации образования. В этих целях реализуется федеральный проект «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации».

Основной целью федерального проекта является построение к 2024 году системы образования, включающей выявление и поддержку талантов в областях математики и информатики, подготовку высококвалифицированных кадров, отвечающих новым требованиям к ключевым компетенциям цифровой экономики, реализацию программ переподготовки по востребованным профессиям в условиях цифровой экономики, а также перспективных образовательных проектов.

В рамках реализации данного проекта БИИК СибГУТИ ежегодно организует и проводит Молодежный форум «IT-Бурятия».

VIII Молодежный форум «IT-Бурятия» - представляет собой комплекс мероприятий, в т.ч. event-мероприятий, направленных на активизацию инновационной деятельности молодежи в сфере информационных технологий, развитие проектной деятельности, обеспечение цифровой грамотности молодежи, создание благоприятных

условий для поддержки одаренных детей, формирование цифровых компетенций в области инфокоммуникационных технологий, укрепление взаимодействия образовательных организаций (высшего, среднего профессионального образования, дополнительного профессионального образования и т.п.) в целях создания единого цифрового образовательного пространства Республики Бурятия.

Цели и задачи Форума

- Развитие и поддержка творческого, интеллектуального потенциала молодёжи, создание благоприятных условий для реализации федерального проекта «Кадры для цифровой экономики».
- Обсуждение наиболее актуальных международных вопросов инновационного развития в сфере IT-технологий.
- Создание площадки для общения, взаимодействия и обмена опытом молодёжи Республики Бурятия с представителями других регионов РФ и зарубежных стран.
- Организация диалога молодёжи с представителями государственных структур, общественных организаций и бизнеса по вопросам инновационного развития и новых технологий в области информационных технологий.

Мероприятие проводится при поддержке Министерства образования и науки Республики Бурятия, на базе Бурятского института инфокоммуникаций (филиал) Сибирского государственного университета телекоммуникаций и информатики с 13 по 14 апреля 2023 г. в городе Улан-Удэ.

1. Общие положения

1.1. Для проведения Форума создается Организационный комитет (Оргкомитет). В функции Оргкомитета входит следующее:

- осуществление организационно-методического руководства Форумом;
- определение состава и организация работы экспертной комиссии в соответствии с Положениями о проведении мероприятий в рамках Форума (приложения);
- своевременное доведение необходимой информации до участников Форума;
- обеспечение информационной поддержки проведения Форума.

Оргкомитет рассматривает все спорные вопросы, возникающие во время проведения Форума.

1.2. Участниками Форума являются обучающиеся образовательных организаций Республики Бурятия, регионов Российской Федерации.

1.3. Финансирование Форума

Источниками финансирования Форума являются:

- а. Финансовая поддержка Министерства образования и науки Республики Бурятия и партнёров Форума.
- б. Финансовая поддержка Форума со стороны БИИК СибГУТИ.
- в. Орг.взносы участников соревнований в размере 250 руб.

Подробная информация о Форуме регулярно размещается на официальном сайте Института www.biik.ru, официальном сайте Форума <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/>, в социальных сетях.

1. Цели и задачи Форума

2.1. Развитие и поддержка творческого, интеллектуального потенциала молодёжи, создание благоприятных условий для реализации федерального проекта «Кадры для цифровой экономики».

2.2. Обсуждение наиболее актуальных вопросов инновационного развития в сфере IT-технологий.

2.3. Создание площадки для общения, взаимодействия и обмена опытом молодёжи Республики Бурятия и других регионов РФ, в т.ч. с представителями зарубежных стран.

2.4. Организация диалога молодёжи с представителями государственных структур, общественных организаций и бизнеса по вопросам инновационного развития новых технологий в области информационных технологий.

3. Порядок проведения Форума

3.1. В рамках проведения Форума предусмотрены следующие мероприятия:

Время	Наименование мероприятия	Место проведения
13 апреля (четверг)		
08.30 – 09.00	Регистрация участников Форума	Фойе
09.00 -09.30	Церемония официального открытия Форума.	Актовый зал
09.30 – 12.00	Научно-практическая конференция «Современные тренды в IT»	Ауд. 116
09.30 – 12.00	Баттл разработчиков компьютерных игр Level Up	Актовый зал
09.30 – 12.00	Робо-гонки	Ауд.120
09.30 – 12.00	Интеллектуальный квест «Найди меня»	Ауд 308 307, 302, 320
09.30 – 12.00	«Юный программист» Спортивное программирование (дети)	Ауд. 118
09.30 – 12.00	IT-KIDS «Юный сетевой администратор»	ЦМИТ
10.00 – 13.00	Мастер-класс по 3D-печати	Ауд.120а
10.00 – 13.00	Мастер-класс «Лазерная гравировка»	Ауд.119
14 апреля (пятница)		
09.30-10.00	Регистрация участников Форума	Актовый зал
10.00-13.00	Открытый конкурс IT- проектов	Актовый зал
10.00 – 13.00	Фестиваль видео, анимации, 2D и 3D графики Соревнования «Motion Desing» Соревнования по трехмерному моделированию	Ауд. 308 Ауд.116
10.00 – 13.00	Digital learning. Конкурс методических цифровых разработок (для преподавателей и учителей)	Ауд. 318
10.00 – 13.00	Конкурс занимательных экспериментов по физике	Ауд. 109
10.00 – 13.00	Занимательные опыты	Фойе
10.00 – 13.00	Мастер-класс по 3D-печати	Ауд.120а
10.00 – 13.00	Мастер-класс «Лазерная гравировка»	Ауд.119
14.00 – 15.00	Торжественное закрытие Форума. Награждение победителей.	Актовый зал

3.2. Сроки проведения мероприятий: с 13 апреля по 14 апреля 2023 г

3.3. Для участия в мероприятии необходимо отправить заявку на сайте Форума:

4. Подведение итогов

4.1. Все участники Форума награждаются сертификатами участника.

4.2. При подведении итогов определяются победители и призеры в каждом мероприятии Форума.

4.3. Победители и призеры награждаются грамотами и ценными призами.

ПОЛОЖЕНИЕ
о научно-практической конференции
«Современные тренды IT отрасли»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение научно-практической конференции «Современные тренды IT отрасли» определяет порядок и регламент организации, проведения и условия участия в научно-практической конференции «Современные тренды IT отрасли» (далее - Конференция)

1.2. Конференция проходит в рамках IT-Forum.

1.3. Организатором конференции является кафедра ИВТ Бурятского института инфокоммуникаций (филиал) Федерального Государственного Бюджетного Образовательного Учреждения «Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики» совместно с Домом научной коллаборации им. В. А. Котельникова (далее - Организатор).

1.4. Информация о конференции размещается на официальном сайте Организатора <http://biik.ru> и сайте Форума <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/>

1.5. Дата и время начала конференции:

- Иркутское время (UTC+8): 13 апреля 2023 09:30;

1.6. Основной (рабочий) язык Конференции – русский.

2. Цель и задачи Конференции

2.1. Целью Конференции является популяризация IT технологий

2.2. Основные задачи конференции:

- Развитие творческих способностей и познавательной активности участников Конференции;
- Демонстрация достижений самостоятельного изучения и применения знаний и навыков в области IT-технологий;
- Развитие интереса у участников конференции к научно-исследовательской деятельности;
- Предоставление возможности реализовать творческий потенциал участнику Конференции;

- Предоставить возможность обсуждения проблем с участниками из разных стран;
- Обмен опытом в реализации проектов и используемых технологиях при реализации проектов;
- Развитие навыка изложения материала и публичного выступления на публике участниками Конференции.

3. Участники Конференции

3.3. Участниками Конференции являются:

- Школьники 7-11 классы
- Студенты СПО и ВО
- Прочие лица в возрасте от 15 до 30 лет

3.4. Для участия в Конференции участнику необходимо подать заявку на участие в срок до 13.04.23 и оплатить организационный взнос по реквизитам, указанным далее и в размере, установленном далее, в данном разделе.

3.5. Заявка на участие в Конференции подается путём заполнения электронной формы на сайте Форума

3.6. Размер организационного взноса равен 250 (двести пятьдесят) рублей

4. Порядок проведения Конференции

4.1. Формат проведения конференции очный.

4.2. Очное место проведение конференции осуществляется по адресу Российская Федерация, Республика Бурятия, г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева 152, 116 аудитория

4.3. Удаленные участники Конференции присоединяются с использованием цифровой платформы по ссылке, предоставленной организаторами Конференции.

4.4. Для целей тестирования организаторами, по согласованию с участниками может быть проведено тестовое включение до начала проведения конференции.

4.5. Перед началом Конференции, участник должен подготовить презентацию по своей теме выступления, согласно требованиям данного Положения.

4.6. К участию в Конференции допускаются доклады, основная тематика которых включает разработку программных продуктов либо развертывание сложных информационных систем с использованием современных технологий и инструментов.

4.7. Участникам Конференции рекомендовано включать в презентации следующие разделы:

- Актуальность
- Цели и задачи
- Краткие теоретические сведения
- Описание и демонстрация проекта

4.8. В срок до 12 апреля 2023 года участнику необходимо направить Организаторам свою презентацию или краткое описание темы доклада (с указанием всех специальных терминов).

4.9. Все подготавливаемые материалы, за исключением стендов), должны быть в электронном виде.

4.10. Перед началом конференции, Организатором, составляется перечень докладов и порядок выступления.

4.11. Во время проведения Конференции, Модератором Конференции, будет осуществляться вызов докладчиков согласно порядку выступления.

4.12. Максимальное время доклада – 5 минут.

4.13. По окончании доклада проводится короткая сессия вопросов к данному докладу.

4.14. Проведение Конференции будет транслироваться онлайн с использованием общедоступных ресурсов и социальных сетей, а также на официальном сайте Организатора.

5. Руководство и управление Конференцией

5.1. Для организации и проведения конференции Организатором создается Оргкомитет Конференции (далее – Оргкомитет).

5.2. Руководство Конференцией осуществляет Оргкомитет.

5.3. Оргкомитет Конференции:

- Определяет и утверждает требования к проведению Конференции, устанавливает сроки и время проведения Конференции, промежуточные временные точки;
- Оказывает методическое сопровождение Конференции на весь период её проведения;
- Обеспечивает решение организационных вопросов;
- Разрабатывает программу Конференции;
- Организует прием заявок Конференции;
- Организует работу Конференции в дни её проведения;
- Информирование участников об условиях участия и о проведении Конференции;
- Подводит итоги работы Конференции.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого конкурса IT-проектов
I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Положение о проведении открытого конкурса IT-проектов среди студентов и школьников образовательных организаций Республики Бурятия (далее - Положение) определяет цель, основы организации и проведения республиканского конкурса на лучший IT- проект (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится с целью выявления лучших проектов в области информационных технологий и содействия в развитии инновационных разработок молодых авторов.

1.3. Основные задачи Конкурса:

- повышение интереса к современным тенденциям развития IT-сферы;
- расширение круга профессиональных компетенций по выбранной специальности;
- совершенствование навыков самостоятельной работы.

II. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

В Конкурсе могут принять участие студенты и школьники образовательных организаций Республики Бурятия (школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования, дополнительного образования).

III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

3.1. Регистрация участников и прием заявок — до 12 апреля 2023 г.

3.2. Очный этап конкурса проводится **14 апреля 2021 г в 10.00** часов в **актовом зале** БИИК «СибГУТИ» по адресу: ул.Трубачеева, 152. . Регламент для выступления каждого автора ограничивается **10 минутами**.

3.3. Защита представленных проектов может осуществляться в форме:

- презентации;
- видеоролика;
- флэшролика; и т.п.

3.4. Конкурс проводится в номинациях:

- Лучшее мобильное приложение;
- Лучший Web-сайт;
- Лучший проект по робототехнике;
- Лучшие информационная система;
- Лучшее техническое решение;

- Лучший дизайн проекта;
- Лучшее представление проекта.

3.5 Награждение победителей конкурса: на Торжественном закрытии Форума.

IV. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ КОНКУРСА

4.1. По наибольшему количеству набранных баллов определяются победители Конкурса. При равенстве баллов у двух участников решающий голос имеет председатель жюри.

4.2. Жюри Конкурса оценивает участников Конкурса в каждой номинации по следующим критериям:

- структура и содержание представленной разработки;
- стиль и ясность изложения конкурсного материала;
- качество оформления материалов;
- соответствие представленных материалов современным информационным технологиям;
- использование аппаратного обеспечения;
- практическая значимость разработки

4.3. Значение каждого критерия оценивается по пятибалльной шкале.

V. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

5.1. Все участники Конкурса награждаются сертификатами участника независимо от оценки жюри.

5.2. При подведении итогов определяются победитель в каждой номинации и награждается дипломом победителя Конкурса и ценным призом.

5.3. Итоги подводятся на закрытии Форума.

VI. УСЛОВИЕ УЧАСТИЯ

6.1 Участие в конкурсе платное: 250 руб. – оргвзнос.

6.2 Оплата оргвзноса производится на расчётный счёт организации.

ПОЛОЖЕНИЕ **Соревнования "Гонки роботов"**

1. Цель и задачи соревнований:

- 1.1. Популяризация спортивной и образовательной робототехники в Республике Бурятия.
- 1.2. Популяризация научно-технического творчества и повышение престижа инженерных профессий среди молодежи.
- 1.3. Развитие у детей и юношества необходимых навыков для спортивной и профессиональной деятельности.
- 1.4. Развитие у молодежи навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач и работы с техникой.
- 1.5. Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.
- 1.6. Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.

2. Порядок проведения соревнований

2.1. Организаторы фестиваля

Соревнования проводятся на базе Дома научной коллаборации им. В.А. Котельникова при Бурятском институте инфокоммуникаций и организуется преподавателями дополнительного образования ДНК им. Котельникова В.А. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и судьи из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов, а также представителей других образовательных учреждений.

Общее руководство подготовкой и проведением конкурса осуществляет оргкомитет Дома научной коллаборации (ДНК) им. В.А. Котельникова

Оргкомитет ДНК выполняет следующие функции:

- составляет программу и организует проведение соревнований;
- формирует состав судейской коллегии;
- принимает заявки и ведет учет участников соревнований;
- оказывает консультационную поддержку участникам соревнований;
- распространяет информацию о соревнованиях среди управлений образования районов, городов и образовательных организаций.

Оргкомитет соревнований имеет право:

- вносить в программу соревнований изменения, но не позднее, чем за одну неделю до начала соревнований;
- учреждать дополнительные номинации;
- дисквалифицировать участников за нарушение регламентов соревнований

2.2. Категории участников:

В соревнованиях принимают участие команды от учебных заведений, кружков, клубов и частных лиц, использующие для изучения робототехники ЛЮБЫЕ робототехнические платформы. Роботы, собранные на базе различных конструкторских платформ, будут соревноваться вместе. Разделение по платформам не применяется.

В состав команды входит один участник и один робот. Возраст участников с 9 до 14 лет. Также в составе команды должны быть лица, выполняющие следующие функции (возможно совмещение):

- Руководитель.
- Тренер команды.
- Сопровождающий.

Руководители, тренеры, сопровождающие команд несут ответственность за жизнь и здоровье детей в пути к месту проведения Соревнований, во время проведения Соревнований и в пути обратно к месту жительства.

Все участники Чемпионата должны в обязательном порядке иметь при себе документы, удостоверяющие личность.

Все расходы, связанные с участием в Соревнованиях, на проезд, питание участников и сопровождающих их лиц оплачиваются направляющей стороной.

Наличие масок у участников, сопровождающих и т.д. обязательно.

2.3 Сроки и условия проведения Конкурса

Соревнования проводятся 14 апреля 2023 года с 09:30 часов (по местному времени).

Для участия в соревнованиях необходимо до 12 апреля 2023 года на сайте Форума <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/> подать заявку установленного образца.

Место проведения: Республика Бурятия г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева, д.152
Организационный взнос для участников составляет 250 рублей;
Оплата оргвзноса производится на расчётный счёт организации.

Награждение победителей конкурса: на Торжественном закрытии Форума.
Получить дополнительные пояснения по соревнованиям «Гонки роботов» можно по телефону: 89240174174.

3. Порядок проведения соревнований.

Для каждого робота команда должна привезти и подготовить все необходимые материалы (оргкомитет не будет выдавать на месте проведения):

- набор необходимых деталей и компонентов для роботов;
- телефон, планшет с установленным программным обеспечением;
- запасные батарейки или заряженные аккумуляторы и т.д.

В Зоне соревнований разрешается находиться только участникам команд, членам оргкомитета и судьям. Тренеры, сопровождающие лица и руководители команд в Зону соревнований не допускаются.

Во время проведения Соревнований всем, кто находится вне Зоны соревнований, запрещено общаться с участниками.

Если во время соревнований будет обнаружено злонамеренное использование любых устройств дистанционного управления для управления роботами своей команды или создания помех роботам соперников, уличённая команда будет дисквалифицирована.

Участникам во время соревнований запрещено ходить по трассе. В случае, если во время прохождения трассы машинка перевернулась и не может продолжать гонку, то робот снимается с текущего этапа и время прохождения попытки равно нулю. Только после разрешения судьи, можно забрать поврежденного робота с поля.

Между попытками участники имеют право на оперативное изменение конструкции робота (в том числе - ремонт, замена элементов питания, выбор программы и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемым к конструкции робота, и не нарушают регламента соревнований.

3.1 Условия соревнований:

После проверки машин, модели участвуют в соревновании на скоростное прохождение трассы. За наименьшее время машина должна проехать по трассе от места старта до места финиша. Трасса ограничена бордюром высотой 5 – 10 см и имеет одну дорожку шириной 50-75 см. Общая ширина трассы 1,5 м. На трассе есть горка (спуск-подъём =30 см., площадка –50* 75 см, высота подъёма -10 см).

На прохождение дистанции дается максимум 3 минуты. По истечении данного времени, если машина находится на трассе и не финишировала, то попытка не засчитывается и время прохождения трассы считается равным нулю.

Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

Началом отсчета времени попытки является момент пересечения передней частью робота стартовой линии.

Окончанием отсчета времени попытки является момент пересечения передней частью робота финишной линии.

Одна попытка состоит из 2-х кругов заезда по трассе.

3.2 Машина

Размер машины не более 250×150×250 мм (длина -250 мм, ширина -150 мм, высота 250 мм). (Если размеры превышают указанные, то допуск к соревнованиям возможен только после предварительного согласования с организаторами). Участвуют машины только на дистанционном управлении. Для сборки могут использоваться любые конструкторы. В качестве шасси разрешается использовать только элементы конструктора. Корпус машины собирается участником самостоятельно из любых конструкторов.

Источник питания не более 9 вольт.

3.3 Соревнование проходит в 2 этапа.

1 этап:

Каждому участнику предоставляется три попытки. Машина помещается на стартовую линию, и участники нажимают кнопку «Пуск» или иным способом включает машину. После команды судьи «Старт» машина должна начать движение по направлению к финишу. Машины стартуют по две, на одной дорожке. После прохождения финиша и фиксации времени прохождения, стартуют следующие две машины согласно жеребьевке и т.д. По результатам 1 этапа, определяются победители, показавшие лучшее среднее время трех попыток. На каждую попытку в этапе проводится жеребьевка.

2 этап:

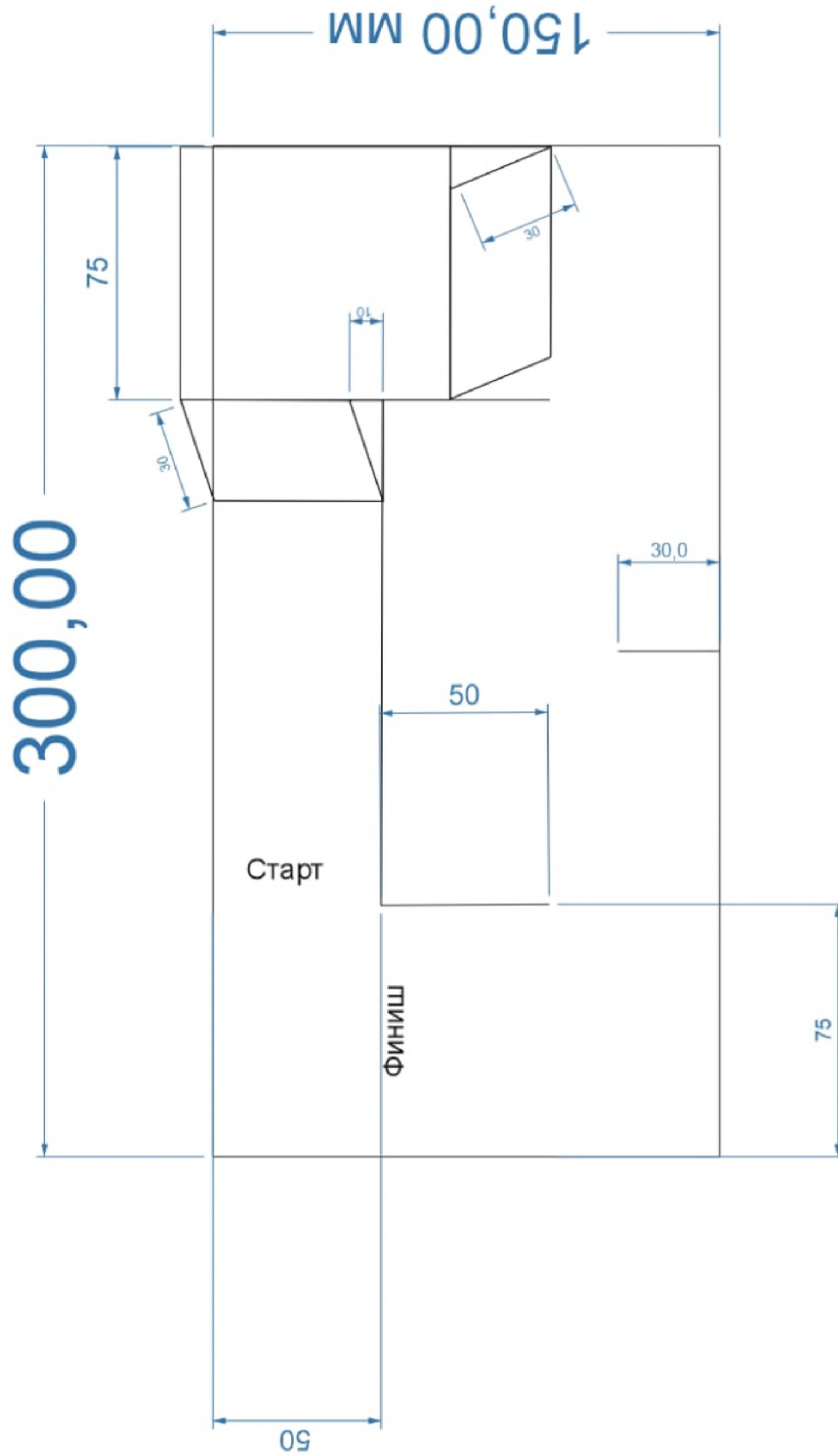
Каждому участнику, прошедшему на второй этап гонки предоставляется одна попытка. Робот помещается на стартовую линию, и участник нажимает кнопку «Пуск» или иным способом включает машину. После команды судьи «Старт», машина должна начать движение по направлению к финишу. Машины стартуют по две. По лучшему результату времени определяется победитель и присуждаются 1, 2 и 3 места.

3. Награждение участников

Все участники получают электронные сертификаты.

Награждение победителей конкурса: на Торжественном закрытии Форума.

Трасса «Гонки роботов»



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуального квеста
«Найди меня»

1. Настоящее Положение определяет порядок организации, условия проведения и участия в интеллектуальном квесте «Найди меня» (далее - Игра).

2. Организатор Игры - Бурятский институт инфокоммуникаций (филиал) Сибирского государственного университета телекоммуникаций и информатики.

3. Для организации и проведения Игры создается жюри, в состав которого входят педагогические работники БИИК СибГУТИ.

Цели и задачи Игры

Игра проводится с целью развития устойчивого интереса к информатике и ИКТ при помощи нестандартных заданий в занимательной игровой форме.

Основными задачами Игры являются:

1. Выявление и поддержка одаренных детей, обеспечение благоприятных условий для их самореализации и самоопределения.

2. Развитие познавательного интереса, творческой активности обучающихся.

3. Развитие у школьников умения излагать мысли, моделировать ситуацию.

4. Воспитание уважения к сопернику, воли к победе, умения работать в команде.

Участники Игры

1. Игра проводится среди команд общеобразовательных организаций.

2. К Игре допускается 1 команда от одной образовательной организации, учащиеся 7-8 классов в единой форме.

3. Состав команды 4 человека, в том числе капитан команды. Капитан, является лицом, ответственным перед жюри за совершаемые командой действия, относящиеся непосредственно к процессу Игры.

Организация Игры

1. Оргкомитет Игры осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Игры. В состав оргкомитета входят педагогические работники БИИК СибГУТИ.

Оргкомитет выполняет следующие функции:

- организует систему подачи заявок на Игру;
- организует информационную и техническую поддержку Игры;
- организует награждение победителей;
- решает все спорные вопросы.

2. Жюри Игры оценивает игру команд, подводит итоги, определяет

победителей.

Членами жюри выступают оргкомитет и специалисты отдела информационных технологий БИИК СибГУТИ.

2.1. Члены жюри обязаны соблюдать Положение о проведении Конкурса, использовать в своей работе критериальный подход, проводить оценку конкурсов.

2.2. Члены жюри имеют право вносить предложения по совершенствованию процедуры проведения интеллектуального квеста, высказывать своё мнение при обсуждении итогов игры.

2.3. Председатель жюри обязан вести наблюдение за соблюдением данного Положения, назначать заседание жюри игры, вести конкурсную документацию, консультировать членов жюри по вопросам процедуры проведения игры, подготовить аналитическую информацию по итогам игры.

2.4. Решение жюри оформляется протоколом за подписью председателя жюри.

Сроки и порядок проведения Игры

Игра проводится **13 апреля 2021 г.** в БИИК СибГУТИ, в два этапа:

Этап	Содержание	Сроки
I	Подготовительный: 1. Подача заявок на участие в Игре (регистрация). 2. Выполнение домашнего задания	до 01.04.2022г. 08.04.2022г.
II	Основной: 1. Приветственное слово, постановка целей, объяснение правил игры и критериев оценивания. 2. Интеллектуальный квест «Найди меня».	13.04.2022г. 09:30

Условия участия

I этап Игры - подготовительный:

1. Для участия в мероприятии необходимо до 10 апреля на сайте Форума <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/> оставить заявку

2. Выполнение домашнего задания по итогам отборочного тура:

2.1. Подготовка визитки, содержащей название, девиз, и приветствие команды. Для представления визитки можно использовать: музыкальные элементы, инсценировку и т.д., которые помогут раскрыть и защитить название команды. Время выступления до 3 минут.

3. Предусмотрены интерактивные элементы квеста, в связи с этим наличие мобильного телефона обязательно.

II этап Игры - основной 13.04.2019:

1. Приветствие команд постановка целей, объяснение правил игры

и критериев оценивания.

2. Интеллектуальный квест «Найди меня».

Критерии оценок

Судейство проводится по следующим критериям:

- содержание и оригинальность ответов;
- юмор;
- скорость выполнения задания;
- знание терминологии в IT-сфере.

Для оценивания заданий используются шкала от 1 до 10 баллов.

Награждение

Подведение итогов и награждение проводится на основании протокола жюри. Победителем Игры признается команда, набравшая наибольшее количество очков. Команда-победитель награждается грамотой.

Все команды-участники награждаются сертификатами за участие.

Жюри оставляет за собой право:

- присудить от одного до трех призовых мест;
- оценивать команды или членов команд в других номинациях;
- в случае равенства очков у нескольких команд, показавших лучший результат, провести дополнительный конкурс для выявления команды-победителя Игры.

Положение о проведении

Конкурса разработчиков компьютерных игр

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение регламентирует порядок проведения конкурса на лучшую разработку компьютерной игры среди студентов и школьников образовательных организаций республики Бурятия.

2 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1 Цель конкурса: развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности.

2.2 Задачи:

- стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
- приобретение участниками навыков работы с инструментальными средствами разработки компьютерных игр;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ и средств разработки в учебной и практической деятельности;
- популяризация современных направлений авторских разработок компьютерных игр;
- пропаганда творческих достижений обучающихся;
- реализация преемственности подготовки в области информационных технологий в системе «школа-вуз»;
- поддержка одаренной молодежи;
- привлечение к творческой деятельности детей с ограниченными возможностями, способствование их социальной адаптации и психологической реабилитации.

3 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

3.1 Организаторы конкурса

Баттл проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов в области разработки КИ, а также представителей других образовательных организаций.

3.2 Категории участников:

учащиеся средних общеобразовательных школ, а также студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования (ВО).

3.3 Этапы проведения конкурса.

Заочный тур проводится до 13 апреля.

Очный тур проводится в виде защиты своей работы на свободную тему. Участнику предоставляется не более 10 минут на представление своей работы. Выступление должно содержать название, цель работы и ее назначение, краткое описание представленной игры, описание техники разработки. Кроме того, жюри оценивает ответы на вопросы.

3.4 Разделы конкурса

- Игры, созданные с помощью игровых конструкторов и движков
- Программирование игр

4 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К РАБОТАМ

- 4.1 Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7/ 8/8.1/10/Linux.
- 4.2 Все работы не должны требовать предварительной инсталляции.
- 4.3 Все работы необходимо представить в **исходном рабочем варианте** вместе с дополнительным файлом с расширением *.exe
- 4.4 Демонстрация игры должна производиться с помощью исполняемого файла, без использования средства разработки, на котором он был реализован.
- 4.5 Для дополнительного оценивания работ, Оргкомитет оставляет за собой право попросить исходные материалы от участников очного тура.

5 КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАБОТ

- 5.1 Общие критерии оценивания:

- дизайн (оценивается творческий подход, оригинальность и мастерство исполнения при создании дизайна уровней и персонажей игры. Имеет значение согласованность дизайна уровней и персонажей, общее впечатление, которое производит дизайн игры на пользователей);
- техническая реализация (оценивается насколько технически грамотно реализован творческий проект. Являются ли технологии, использованные в проекте, оптимальными с точки зрения производительности, надёжности и будущего развития проекта);
- новизна, оригинальность работы – оценивается оригинальность, глубина идеи работы, образность, индивидуальность творческого мышления, оригинальность используемых средств;
- функциональная завершённость (оценивается насколько проект готов к внедрению. Были ли продемонстрированы возможности игры, свидетельствующие о её готовности);
- увлекательность (оценивается желание у игрока возвращаться к игре снова и снова, готовность пользователя рассказывать об игре окружающим).

6 ПРАВИЛА ОТКАЗА В РЕГИСТРАЦИИ РАБОТ

6.1 Оргкомитет оставляет за собой право отклонять:

- работы, в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
- работы, противоречащие законодательству Российской Федерации;
- работы, содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
- работы, порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- работы, выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении.

7 ПОРЯДОК НАГРАЖДЕНИЯ

7.1 Награждение проводится в индивидуальном зачете. Победители награждаются дипломами и ценными подарками.

7.2 Кроме того, работы могут быть выделены по следующим номинациям:

- Приз зрительских симпатий
- Самый юный участник
- Оригинальная идея

- Лучший дизайн

8 ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГКОМИТЕТЕ

8.1 Оргкомитет:

- формирует документацию, необходимую для проведения мероприятия;
- разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий всех этапов конкурса;
- обеспечивает непосредственное проведение мероприятия;
- формирует состав жюри;
- награждает победителей и призеров конкурса.

9 ПОЛОЖЕНИЕ О ЖЮРИ ФЕСТИВАЛЯ

9.1 Жюри:

- проверяет и оценивает творческие работы участников;
- определяет победителей фестиваля.

10. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Адрес учебного заведения: 670031, Республика Бурятия, г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева 152.

Сайт БИИК СибГУТИ: <http://biik.ru>

Сайт Форума <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/>

Контактные телефоны: 8(3012)24-00-24, доб.306 кафедра информатики и вычислительной техники, организатор конкурса - Кузнецова Юлия Сергеевна, сот.89516372493, электронная почта: _julia_sergeevna@mail.ru

ПОЛОЖЕНИЕ
"Фестиваль видео, анимации, 2D и 3D графики"

1. Цели и задачи фестиваля

1.1. Цель фестиваля: развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности.

1.2. Задачи фестиваля:

- стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
- приобретение участниками навыков работы с инструментами компьютерной графики;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности;
- популяризация современных направлений компьютерной графики;
- пропаганда творческих достижений обучающихся;
- повышение художественной культуры обучающихся;
- реализация преемственности подготовки в области информационных технологий в системе «школа-вуз»;
- поддержка одаренной молодежи;
- привлечение к творческой деятельности детей с ограниченными возможностями, содействие их социальной адаптации и психологической реабилитации.

1.3. Конкурс является тематическим, тема объявляется **не позднее, чем за 3 недели** до начала фестиваля.

2. Порядок проведения фестиваля

2.1. Организаторы фестиваля

Фестиваль проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов СМИ, рекламных агентств, ведущих художников, а также представителей других образовательных учреждений.

2.2. Категории участников:

учащиеся средних общеобразовательных школ, а также студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования (ВО).

2.3. Этапы проведения конкурса.

Очный тур проводится в виде защиты своей домашней работы на тему «100 лет Республике Бурятия». Участнику предоставляется не более 10 минут на представление своей работы. Выступление должно содержать название, цель работы и ее назначение, краткое описание представленной композиции, описание техники исполнения. Кроме того, жюри оценивает ответы на вопросы.

3. Разделы конкурса

2D графика – работы по теме конкурса «100 лет Республике Бурятия», выполненные полностью самостоятельно с помощью любого графического редактора двумерной графики.

3D графика – работы по теме конкурса «100 лет Республике Бурятия», выполненные полностью самостоятельно с помощью любого графического редактора трехмерной графики.

Компьютерная анимация – анимационные ролики по теме конкурса, обработанный с помощью любого программного средства создания анимации.

Видеоролики – видеофайлы по теме конкурса, смонтированные на основе отснятого материала с помощью камеры. Фотографии в ролике использовать запрещено.

4. Общие требования к работам

4.1. Каждый участник может представить не более 3-х работ.

4.2. Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows NT/2000/XP/Vista/7/ 8/8.1/10 Linux.

4.3. Все работы не должны требовать предварительной инсталляции.

4.4. Все работы необходимо представить в исходном рабочем варианте вместе с дополнительным файлом с расширением *.jpg, *.png (для двумерной графики), файлом с расширением *.swf, *.gif (для анимационных роликов) или итоговым проектом в формате *.avi (для видеофайлов).

4.5. При использовании нестандартных шрифтов, необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в каталоге «Fonts».

4.6. Визуализация файлов должна осуществляться с помощью встроенных медиа средств и не должна требовать установку дополнительного программного обеспечения.

4.7. Продолжительность анимационных роликов и видеофайлов не может превышать 10 мин. Для дополнительного оценивания работ, Оргкомитет оставляет за собой право попросить исходные материалы от участников очного тура.

5. Критерии оценки работ

Общие критерии оценивания:

- соответствие предложенной тематике;
- новизна, оригинальность работы – оценивается оригинальность раскрываемой работой темы, глубина идеи работы, образность, индивидуальность творческого мышления, оригинальность используемых средств;
- качество и сложность технического исполнения работы – оценивается обоснованность и рациональность выбора использованных инструментов и средств.

6. Правила отказа в регистрации работ

Оргкомитет оставляет за собой право отклонять:

- работы, в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
- работы, противоречащие законодательству Российской Федерации;
- работы, содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
- работы, порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- работы, выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении.

7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Ответственный за проведение конкурса – Белоусова Маргарита Владимировна, сот.89148367403, электронная почта: margobelbelousova@yandex.ru.

Сайт Форума <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/>

ПОЛОЖЕНИЕ соревнования "Motion Desing"

1. Цель и задачи соревнований

- 1.1. Популяризация спортивного монтажа видеографики и анимации в Республике Бурятия.
- 1.2. Популяризация научно-технического творчества и повышение престижа инженерных профессий среди молодежи.
- 1.3. Развитие у детей необходимых навыков для скоростного видео монтажа.
- 1.4. Развитие у молодежи практических навыков в сфере видеографики.
- 1.5. Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.
- 1.6. Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.

2. Порядок проведения соревнований

2.1. Организаторы фестиваля

Соревнования проводятся на базе Дома научной коллаборации им. В.А. Котельникова при Бурятском институте инфокоммуникаций и организуется преподавателями дополнительного образования ДНК им. Котельникова В.А. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и судьи из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов, а также представителей других образовательных учреждений.

Общее руководство подготовкой и проведением конкурса осуществляет оргкомитет Дома научной коллаборации (ДНК) им. В.А. Котельникова.

Оргкомитет ДНК выполняет следующие функции:

- составляет программу и организует проведение соревнований;
- формирует состав судейской коллегии;
- принимает заявки и ведет учет участников соревнований;
- оказывает консультационную поддержку участникам соревнований;
- распространяет информацию о соревнованиях среди управлений образования районов, городов и образовательных организаций.

Оргкомитет соревнований имеет право:

- вносить в программу соревнований изменения, но не позднее, чем за одну неделю до начала соревнований;
- учреждать дополнительные номинации;

- дисквалифицировать участников за нарушение регламентов соревнований

2.2. В соревнованиях принимают участие команды от учебных заведений, кружков, клубов и частных лиц, использующие для изучения моушен графики и видеомонтажа ЛЮБЫЕ платформы растровой, векторной графики и анимации. Медиаконтент, созданный на платформах обработки графики, будет защищаться участниками соревнований непосредственно после окончания **конкурсного времени**¹.

В состав команды входит один участник. Возраст участников с 14 до 18 лет.

Также в составе команды должны быть лица, выполняющие следующие функции (возможно совмещение):

-Руководитель.

-Тренер команды.

-Сопровождающий.

Руководители, тренеры, сопровождающие команд несут ответственность за жизнь и здоровье детей в пути к месту проведения Соревнований, во время проведения Соревнований и в пути обратно к месту жительства.

Все участники Чемпионата должны в обязательном порядке иметь при себе документы, удостоверяющие личность.

Все расходы, связанные с участием в Соревнованиях, на проезд, питание участников и сопровождающих их лиц оплачиваются направляющей стороной.

2.3. **Сроки и условия проведения Конкурса:**

Соревнования проводятся 14 апреля 2023 года с 10:00 (по местному времени).

Этап	Время
1. Брифинг	10:00 – 10:30
2. Конкурсное время ¹	10:30 – 12:30
3. Защита проектов	12:30 – 13:00

Для участия в соревнованиях необходимо до 12 апреля 2022 года подать заявку установленного образца на сайте Форума

Место проведения: Республика Бурятия г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева, д.152
Организационный взнос для участников составляет 250 рублей.
Оплата оргвзноса производится на расчётный счёт организации.

3. Порядок проведения соревнований.

Каждая команда должна выполнить техническое задание в отведенный срок.

В Зоне соревнований разрешается находиться только участникам команд, членам оргкомитета и судьям. Тренеры, сопровождающие лица и руководители команд в Зону соревнований не допускаются.

Во время проведения Соревнований всем, кто находится вне Зоны соревнований, запрещено общаться с участниками.

Если во время соревнований будет обнаружено злонамеренное использование готовых решений из интернета и иных подготовленных заранее материалов команда будет дисквалифицирована.

Участникам во время соревнований запрещено:

- 1) Использовать материалы, созданные другими людьми, которые не были утверждены организаторами соревнований.
- 2) Заимствовать чужие работы и/или их модификации.
- 3) Намеренно мешать рабочему процессу других команд.
- 4) Намеренно портить имущество организации, проводящей мероприятие.

3.1 Условия соревнований:

После объявления старта таймера, участники приступают к выполнению поставленного задания. На выполнение задания дается два часа. По истечению времени звучит звонок таймера, и все участники сохраняют свои проекты и прекращают работу.

ПОЛОЖЕНИЕ

Соревнования по трехмерному моделированию

1. Цель и задачи мероприятия:

- 1.1 Популяризация в образовательных сферах Республики Бурятия.
- 1.2 Актуальность в инженерных профессиях, образовательных курсах и различном творчестве.
- 1.3 Прогрессивность в научно-технических сферах, инженерных и творческих профессиях.
- 1.4 Популяризация научно-технического творчества и повышение престижа инженерных профессий среди молодежи.
- 1.5 Развитие у детей и юношества необходимых навыков для спортивной и профессиональной деятельности.
- 1.6 Развитие у молодежи навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач и работы с техникой.
- 1.7 Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.
- 1.8 Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.

2. Порядок проведения соревнований

2.1. Организаторы фестиваля

Соревнования проводятся на базе Дома научной коллаборации им. В.А. Котельникова при Бурятском институте инфокоммуникаций и организуется преподавателями дополнительного образования ДНК им. Котельникова В.А. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и судьи из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов, а также представителей других образовательных учреждений.

Общее руководство подготовкой и проведением конкурса осуществляет оргкомитет Дома научной коллаборации (ДНК) им. В.А. Котельникова

Оргкомитет ДНК выполняет следующие функции:

- составляет программу и организует проведение соревнований;
- формирует состав судейской коллегии;
- принимает заявки и ведет учет участников соревнований;
- оказывает консультационную поддержку участникам соревнований;
- распространяет информацию о соревнованиях среди управлений образования районов, городов и образовательных организаций.

Оргкомитет соревнований имеет право:

- вносить в программу соревнований изменения, но не позднее, чем за одну неделю до начала соревнований;

- учреждать дополнительные номинации;
- дисквалифицировать участников за нарушение регламентов соревнований

2.2. Категории участников

В конкурсе принимают участие любой желающий или учащийся любого учебного заведения.

Конкурсное задание можно выполнять на любом ПО.

Возраст участников с 14 по 18 лет.

Исходники для выполнения конкурсного задания можно брать из интернета.

3. Сроки, условия и порядок проведения Конкурса

Конкурс проводится в один день, - 14 апреля.

По адресу ул. Трубочеева 152, ДНК им. В.А. Котельникова.

Кабинет № 116, с 10.00 – 13.00.

Награждение состоится в актовом зале, в 14.00, 14 апреля.

3.1 Порядок проведения конкурса

Для выполнения задания можно использовать материалы, текстуры, HDR1 – карты из интернета.

В зоне проведения конкурса разрешается находиться только участникам.

Если во время выполнения конкурсного задания было замечено:

- Скачивание готовых моделей различной степени детализации,
- Общение участников между собой,
- Общение с со своим руководителями или иными членами (посредством дистанционного взаимодействия), которым запрещено находиться в зоне проведения конкурса,
- Грубое отношение к вещам Оргкомитета,

Будет совершена дисквалификация участников.

3.2 Условия конкурса

Критерии оценивания для взрослой категории.

1. Соответствие с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

2. Соответствие пропорций с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

3. Соответствие поликаунта установленному заданием; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

4. Соответствием текстур с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

5. Соответствие с темой, заданной конкурсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
6. Установлено минимум 4 источника освещения; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
7. Номинальное кол-во объектов со средней детализацией, 40-80 шт; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
8. В сцене должны присутствовать материалы и модели сложной детализации (Ковер, шкура, мех, кожа); максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
9. Грамотное и детальное построение сцены со сложными элементами; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
10. Корректное наименование файлов в сцене; максимум 1 балла (несоответствие = 0 баллов, полное соответствие = 1 балл)
11. Соответствие принскинов с моделями со сцены; максимум 1 балл (несоответствие = 0 баллов, соответствие = 2 балла)
12. Корректное и рассортированное наименование и назначение моделей, текстур, папок, а также их присутствие; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

Критерий оценивания для младшей категории:

1. Соответствие с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
2. Соответствие пропорций с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
3. Текстурирование моделей выполнено в базовой палитре; (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
4. Соответствием текстур (базовый цвет) с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
5. Соответствие с темой, заданной конкурсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
6. Установлено минимум 2 источника освещения; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

7. Номинальное кол-во объектов со средней детализацией, 20-40 шт; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
8. В сцене должны присутствовать модели сложной детализации максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
9. Грамотное и детальное построение сцены со сложными элементами; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
10. Корректное наименование файлов в сцене; максимум 1 балла (несоответствие = 0 баллов, полное соответствие = 1 балл)
11. Соответствие принскинов с моделями со сцены; максимум 1 балл (несоответствие = 0 баллов, соответствие = 2 балла)
12. Корректное и рассортированное наименование и назначение моделей, текстур, папок, а также их присутствие; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

4. Награждение участников.

Награждение проходит в две категории:

- Взрослая категория (16-18 лет)
- Младшая категория (14-15 лет)

Награждение проходит в актовом зале БИИК СиБГУТИ, в 14.00, 14 апреля.

Участники занявшие первые места награждаются дипломами.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого конкурса «Digital learning. Конкурс методических цифровых технологий»

14 апреля 2023 года, время 10 ч. в Бурятском институте инфокоммуникаций (филиал) ФГБОУ ВО СибГУТИ состоится «**Digital learning. Конкурс методических цифровых технологий**», для преподавателей и педагогов.

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Проведение конкурса мотивировано необходимостью поиска и обоснования эффективных способов организации и проведения занятий с применением электронных образовательных ресурсов.

Цели конкурса – анализ накопленного опыта использования электронных образовательных ресурсов, в т. ч. в условиях угрозы распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19), и поддержка инноваций, направленных на разработку и применение ЭИОС в различных видах и формах образовательной деятельности.

В рамках конкурса предполагается:

- выявить и обобщить современные требования, предъявляемые к использованию ЭИОС в системе высшего, среднего профессионального, общего, дополнительного образования (содержательные, технологические, технические);
- выявить и обобщить нормативно-правовые аспекты использования ЭИОС;
- оценка практического опыта по организации учебного процесса с применением электронных ресурсов, в т. ч. в условиях угрозы распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19);
- оценка использования в учебном процессе электронных ресурсов библиотеки, включая электронные библиотечные системы (ЭБС);
- оценка электронных платформ как основы организации дистанционных форм учебной работы со студентами и школьниками;
- оценка использования ЭИОС в организации учебных и производственных практик студентов;
- опыт разработки и применения компьютерного тестирования для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации студентов, школьников;
- оценка информационной поддержки учебных и производственных практик в ЭИОС;
- опыт использования официальных сайтов как источника информации об основных и дополнительных образовательных программах;
- опыт использования ЭИОС в организации научно-исследовательской работы студентов, школьников;
- опыт применения ЭИОС в организации учебно-воспитательной работы со студентами, школьников;
- и т.д.

II. НАПРАВЛЕНИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

2.1. В Конкурсе могут принять участие преподаватели и педагоги образовательных организаций Республики Бурятия (школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования, дополнительного образования) по следующим направлениям:

- «Лучшая модель информационной образовательной среды образовательной организации».
 - «Методическая разработка по применению информационной образовательной среды в учебном процессе».
 - Практика применения информационной образовательной среды в воспитательной деятельности» (зам. директора по ВР, классный руководитель).
 - «Лучшая модель информационной библиотечной среды образовательной организации».
 - «Методическая разработка по применению информационной образовательной среды в дополнительном образовании».
- 2.2. Критерии оценки:
- Новизна идеи
 - Уникальность содержания
 - Качество оформления
 - Продуманность интернет-ресурса (юзабилити, удобство пользования)
 - Соответствие целевой аудитории

III. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

- 3.1. Регистрация участников и прием заявок — до 12 апреля 2023 г. На сайте Форума <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/>
- 3.2. Очный этап конкурса проводится **14 апреля 2023 г в 10.00** часов в **актовом зале** БИИК «СибГУТИ» по адресу: ул.Трубачеева, 152.
- 3.3. Награждение победителей конкурса: на Торжественном закрытии Форума.

IV. УСЛОВИЕ УЧАСТИЯ

5.1 Участие в конкурсе платное: оргвзнос 250 руб.

5.2 Оплата оргвзноса производится на расчётный счёт организации.

Положение о Региональном конкурсе методических разработок по физике -2023

1. Общие положения

1.1. Конкурс методических разработок является ежегодным, осуществляемым методическим объединением преподавателей физики ПОО РБ и научно-методической службой образовательной организации, на базе которой проходит мероприятие.

1.2. Конкурс направлен на повышение качества физического образования, поддержку и развитие педагогического опыта и творческих инициатив в области обучения и воспитания в системе среднего профессионального образования.

1.3. Координаторами конкурса являются Министерство образования и науки РБ, Республиканская общественная организация «Совет директоров профессиональных образовательных организаций Республики Бурятия». Организаторы конкурса: Бурятский институт инфокоммуникаций (филиал) ФГБОУ ВО «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики», МО преподавателей физики ПОО РБ.

1.4. Форма проведения: очная.

1.5. Для подведения результатов конкурса создается экспертная группа управлением довузовской подготовки, утверждается Советом директоров ПОО.

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Цель конкурса – способствовать развитию научно-методического потенциала и повышению педагогического мастерства преподавателей физики среднего профессионального образования РБ.

2.2. Задачи конкурса:

- повышение мотивации к творческой деятельности педагогических работников;
- создание научно-методической базы для обеспечения образовательного процесса учебно-методическими материалами;
- обобщение и распространение успешного опыта преподавания физики в ПОО РБ, реализующих ППССЗ, ППКРС;
- популяризация лучших методических разработок педагогов, публикация авторских методических разработок.

3. Участники Конкурса

3.1. Принять участие в Конкурсе могут преподаватели физики профессиональных образовательных организаций Республики Бурятия.

3.2. Каждый участник может представить работы во всех секциях конкурса, но не более одной работы в каждой.

3.3. На конкурс могут быть представлены как индивидуальные работы, так и разработанные творческим коллективом.

4. Порядок проведения конкурса

4.1. На конкурс представляются учебно-методические продукты по следующим направлениям:

- Методические материалы для преподавателей физики;
- Учебно-методические материалы по физике для обучающихся;
- Методические разработки внеклассных мероприятий по физике;
- Электронные учебники, электронные пособия, электронные курсы в СДО.

4.2. На конкурс могут быть представлены различные по жанру методические материалы: методические пособия, рекомендации, указания, сборники задач и упражнений, рабочие тетради, курсы лекций, практикумы, лабораторно-практические работы, банк презентаций, сценарии мероприятий и др.

Представленные на конкурс методические материалы должны иметь внутреннюю рецензию. Также методический продукт может иметь внешнюю рецензию.

4.3. Дата и время проведения конкурса: 14 апреля 2023 г. в 10:00 часов.

Регистрация участников с 9.30 ч.

4.4. Место проведения: Республика Бурятия, г. Улан-Удэ, Бурятский институт инфокоммуникаций (филиал) ФГБОУ ВО «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики», ул. Трубочеева, д. 152

4.5. Для участия в конкурсе в срок **до 10 апреля 2023 г.** участники заполняют **заявку** приложение 1.

4.6. **Аннотации** к работам направляются в электронном виде на электронный адрес: **nikolaeva@biik.ru** с указанием темы письма «На конкурс методразработок» в срок **до 10 апреля 2023 г.**

Форма оформления аннотации представлена в Приложении 2.

5. Подведение итогов Конкурса и награждение

5.1. Для подведения результатов конкурса создается экспертная группа.

5.2. Для работы экспертной группы необходимо представить текст методической разработки в соответствии с требованиями:

Оформление текста:

- текст может содержать иллюстративный материал, графические приложения;
- поля: 3 см слева, 1,5 см справа, 2см снизу и сверху;
- шрифт – Times New Roman, 14 кегль;
- шрифт заголовка – 14-16 кегль;
- межстрочный интервал – полуторный.

Оригинальность текста 60%.

5.3. Критерии оценивания работ представлены в Приложении 3.

5.4. По итогам конкурса по каждому направлению определяются победители.

Награждение победителей:

1 место - диплом 1 степени

2 место - диплом 2 степени

3 место - диплом 3 степени

Победители в номинации:

1. «Лучшая презентация методической разработки»;

2. «Актуальность методического продукта»;

3. «Практикоориентированность методической разработки»;

4. «Воспитательный потенциал методической разработки»;

5. «Оригинальный подход и новизна методической разработки»;

5.5. Все участники получают Сертификаты участия.

6. Контактная информация

6.1. По вопросам участия в конкурсе обращаться по телефону:

899516283026 – Николаева Лариса Владимировна, зав. кафедрой ВМ и ОПД
БИИК «СибГУТИ»

Приложение 1

Ф.И.О.	
Учебное заведение	
Методические материалы для преподавателей физики	
Учебно-методические материалы по физике для обучающихся	
Методические разработки внеклассных мероприятий по физике	
Электронные учебники, электронные пособия, электронные курсы в СДО	

ПОЛОЖЕНИЕ
о порядке проведения конкурса "Юный сетевой администратор"
в рамках проведения Молодежного Форума «ИТ БУРЯТИЯ»

1. Цели и задачи фестиваля

1.1. Цель конкурса:

- привлечение обучающихся к активному использованию информационных технологий в практической деятельности.

1.2. Задачи конкурса:

- приобретение участниками навыков работы проектирования локальных сетей и базовая настройка сетевого оборудования;
- популяризация профессии сетевой инженер;

2. Участники конкурса и наставники

2.1. Для участия в конкурсе допускаются участники, соответствующие возрастной группе: от 10 до 16 лет (включительно, на момент проведения чемпионата), максимальное количество участников на площадке - 10;

2.2. Участниками конкурса могут быть следующие категории: учащиеся школ, удовлетворяющие требованиям возрастной категории;

2.3. В случае превышения количества участников в группе будет проводиться отборочный тур, дата и информация по отборочному туру будет предоставлена наставникам участников, по указанным контактным данным.

2.4. Участие в конкурсе индивидуальное;

2.5. У каждого участника во время проведения конкурса должен быть наставник, указанный в заявке согласно п. 2.6 настоящего положения, отвечающий за соблюдение требований безопасности участником во время проведения конкурса.

2.6. Участник без наставника не допускается к участию в конкурсе.

2.7. Количество участников закрепленных за одним наставником не более 10 человек.

2.8. Наставникам конкурса запрещается во время проведения конкурса участникам конкурса, давать подсказки. При обнаружении факта помощи участнику в выполнение задания участник дисквалифицируется.

3. Организаторы конкурса

Конкурс проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций в г. Улан-Удэ и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей и приглашенных специалистов.

4. Порядок проведения конкурса

4.1. Конкурс из двух этапов:

4.1.1. Первый этап: проектирование локальной сети для предприятия. В рамках данного этапа выдается техническое задание на проектирование локальной сети предприятия. Задача участников: спроектировать локальную сеть предприятия и защитить проект (внимание: кроме технических моментов оценивается и выступление участников).

Время выполнения этапа: 60 минут (выполнение задания) + 60 минут (выступление всех команд)

4.1.2. Второй этап: настройка сетевого оборудования. В рамках данного этапа необходимо произвести настройку сетевого оборудования в специализированной программе Cisco Packet Tracer. Применяемый стек технологий: router-on-a-stick, vlan, dhcp, ssh и dns.

Время выполнения этапа: 30 минут (выполнение задания)

Проверка проводится **членами жюри**, согласно методики оценивания, сформированные разработчиками задания;

5. Подведение итогов

5.1. Итоги конкурса подводятся жюри по результатам индивидуального зачета.

5.2. Место участника определяется в зависимости от набранных баллов.

5.3. Присуждается по **одному первому, второму и третьему** месту. В случае равенства баллов для определения места будет учитываться время выполнения второго этапа.

5.4. Дополнительно определены номинации **среди участников, не занявших призовые места**, каждый участник может быть номинирован только в одной номинации:

- «Лучшее выступление» — в данной номинации награждаются участники с самым лучшим выступлением во время защиты проектных работ;
- «Лучшее проектное решение» — в данной номинации награждаются участники с лучшим проектным решением;
- «Юный сетевой администратор» — в данной номинации награждаются участники являющиеся самыми юными в своей возрастной группе. Критерий оценки: оценивается членами жюри на основании анкет участников.

В случае невозможности принятия членами жюри единого коллегиального решения по участникам допускается награждение нескольких участников по вышеперечисленным номинациям.

ПОЛОЖЕНИЕ **О порядке проведения конкурса «Юный программист»**

1. Цели и задачи конкурса

1.1. Цель конкурса: привлечение участников к активному использованию информационных технологий в практической деятельности повышению их творческой активности и самостоятельности при решении актуальных научных и прикладных задач.

1.2. Задачи конкурса:

- приобретение участниками навыков работы разработки программ;
- развитие творческого и аналитического мышления при подходе к решению задач;
- повышение интереса к изучению программирования;
- популяризация профессии программист;

2. Участники конкурса и наставники.

2.1. Для участия в конкурсе допускаются участники соответствующие возрастной группе:

1 возрастная группа от 10 до 13 лет (включительно, на момент проведения чемпионата), максимальное количество участников 10;

2 возрастная группа от 14 до 17 лет (включительно, на момент проведения чемпионата), максимальное количество участников 10;

2.2. Участниками конкурса могут быть следующие категории: учащиеся школ, ПОО удовлетворяющие требованиям возрастной категории;

2.3. В случае превышения количества участников в группе будет проводиться отборочный тур, дата и информация по отборочному туру будет предоставлена наставникам участников, по указанным контактными данным.

2.4. Участие в конкурсе индивидуальное;

2.5. У каждого участника во время проведения конкурса должен быть наставник, указанный в заявке согласно п. 2.9 настоящего положения, отвечающий за соблюдение требований безопасности участником во время проведения конкурса.

2.6. Участник без наставника не допускается к участию в конкурсе.

2.7. Количество участников закрепленных за одним наставником не более 10 человек.

2.8. Наставникам конкурса запрещается во время проведения конкурса участникам конкурса, давать подсказки. При обнаружении факта помощи участнику в выполнение задания участник дисквалифицируется.

2.9. Все участники конкурса обязаны прислать заявку по установленной форме на сайте Форума

2.10. Участники конкурса и наставники обязаны изучить и знать правила (Приложение №1 к настоящему положению) до начала проведения конкурса.

3. Организаторы конкурса

3.1. Конкурс «Юный программист» проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций в г. Улан-Удэ в рамках проведения фестиваля и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники.

3.2. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет в задачи которого входит: формирование состава жюри, технической группы проведения олимпиады, формирование методического обеспечения необходимого для проведения конкурса, определения критериев оценок методик их применений, согласование количества и состава приглашенных, подготовка протоколов, контроль за проведением мероприятия на площадке.

3.3. Жюри формируется из приглашенные специалистов предприятий профильного направления в области ИТ. В задачи жюри входит контроль соблюдения участниками правил соревнований, проверка конкурсных заданий участников, формирование итогового протокола, подписываемых членами жюри.

4. Порядок проведения конкурса

4.1. Конкурс проводится по правилам определенных в приложение №1 настоящего протокола.

4.2. Оргкомитет разрабатывает тексты задач и тесты для их проверки.

4.3. Конкурс для каждой возрастной группы состоит из одного этапа: очного (выполнение заданий различной сложности). Так же может проводиться отборочный согласно п. 2.3.

Задание может выполняться с использованием следующих языках программирования:

- Python (не ниже 3.10)
- PascalABC.NET (не ниже 3.8.3)
- c/c++ (не ниже GCC C11 5.1.0 и не ниже G++17 7.3.0)

Время выполнения задания - 1 астрономический час;

Общее количество задач – 5;

Проверка проводится **членами жюри**, согласно тестов определенных организаторами;

4.4. Система и критерии оценивания определены в приложение №1 настоящего протокола.

4.5. Наставник имеют право ознакомиться с итоговым протоколом оценки участника.

5. Подведение итогов

5.1. Итоги конкурса подводятся жюри по результатам индивидуального зачета.

5.2. Место участника определяется в зависимости от количества решенных задач и набранных баллов.

5.3. По каждой возрастной категории присуждается только одно первое, одно второе и одно третье место. В случае равенства баллов для определения места принимается специальное решение жюри, основываемое на п. 4.4 настоящего положения.

5.4. Дополнительно определены номинации **среди участников не занявших призовые места**, каждый участник может быть номинирован только в одной номинации:

- «Краткость — сестра таланта» — в данной номинации награждаются участники, использующих один язык программирования в рамках одного задания, сумевшие выполнить поставленные задачи в наименьшее количество строк кода, в одной строке должна располагаться одна инструкция. Критерий оценки: программа проходит **все тесты** предъявляемые к заданию и содержит наименьшее количество строк инструкций относительно других участников.
- «Лучший code style» — в данной номинации награждаются участники оформляющие свой код согласно требований стандартов. Примером документации по оформлению могут являться «Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг» Роберт Мартин, стандарт PEP8. Критерий оценки: оценивается членами жюри коллегиально.
- «Настойчивый программист» — в данной номинации награждаются участники выполнившие правильно конкурсное задание, но не сумевшие занять призовое место из-за фактора времени. Критерий оценки: оценивается членами жюри на основании итогового протокола.
- «Юный программист» — в данной номинации награждаются участники являющиеся самыми юными в своей возрастной группе. Критерий оценки: оценивается членами жюри на основании анкет участников.

В случае невозможности принятия членами жюри единого коллегиального решения по участникам допускается награждение нескольких участников по вышеперечисленным номинациям.

6. Награждение победителей

6.1. Церемония награждения участников проходит после подведения итогов, победителям и призерам конкурса вручаются грамоты и другие награды 14.04.2023 г. в 14:00 в актовом зале БИИК СибГУТИ на итоговом закрытии фестиваля.

7. Контактная информация

Адрес учебного заведения: 670031, Республика Бурятия, г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева 152.

Сайт БИИК СибГУТИ: <http://biik.ru>

Сайт Форума: <https://trevorgrunt.github.io/it-forum/>

Контактные телефоны:

1. 8(3012) 24-00-24, доб.3061 каф. ИВТ зав. каф. Елтунова Инга Баировна

2. 8-914-988-78-82 оргкомитет Бурлаков Владимир Сергеевич

**Правила проведения конкурса «Юный программист»
проводимого в рамках фестиваля**

Участниками конкурса могут быть учащиеся школ, ПОО в возрастной категории от 10 до 17 лет (включительно, на момент проведения чемпионата) по следующим возрастным группам:

- 1 возрастная группа от 10 до 13 лет (включительно, на момент проведения чемпионата), максимальное количество участников 10;
- 2 возрастная группа от 14 до 17 лет (включительно, на момент проведения чемпионата), максимальное количество участников 10.

В случае превышения количества участников в возрастных группах проводится отборочный тур.

Конкурс проводится в один тур. Продолжительность тура — 1 астрономический час для каждой возрастной групп. Жюри может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.

Во время соревнований каждому участнику предоставляется один компьютер, на котором установлены компиляторы C/C++, Pascal, Python. До начала тура **может** быть выделено время для ознакомления участников с техническим и программным обеспечением системы проведения соревнований.

Перед туром участникам будут выданы чистая бумага, ручка. Участникам **запрещается** использовать на рабочем месте собственные носители информации (дискеты, CD-диски и т.п.), а также пользоваться во время тура личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджером, мобильными телефонами и т.п.), заготовленными личными записями.

Тур начинается по сигналу жюри. До начала тура участникам и наставникам запрещается брать и читать задания, прикасаться к клавиатуре и выполнять любые действия на компьютере.

Наставнику после начала тура запрещено подходить к участникам, отвлекать жюри и участников, подсказывать участникам решение задач.

После начала тура участник имеет право задавать членам жюри вопросы по условиям задач. Для этого необходимо поднять руку и дождаться ответа. Вопросы должны составляться в форме, предполагающей ответ «ДА» или «НЕТ». Если вопрос задан не по условию задачи или ответ на вопрос содержится в условии задачи, то жюри может ответить «БЕЗ КОММЕНТАРИЕВ».

Во время тура участники команды могут общаться только с представителями оргкомитета и членами жюри. Для этого необходимо поднять руку и дождаться ответа.

В случае необходимости участнику выйти в туалет во время проведения тура его сопровождает дежурный по площадке.

О случаях возникновения сбоев в работе компьютера или программного обеспечения участники должны немедленно сообщать представителю оргкомитета. По решению жюри участнику может быть добавлено время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера.

Каждому участнику выделяется рабочий каталог, в котором он хранит программы и другие необходимые файлы во время участия в конкурсе. За сохранность результатов решения задач в течение тура ответственность несет только участник.

Для решения на конкурсе предлагается 5 задач. Решением этих задач должны быть программы, разработанные на одном из допустимых языков программирования. Программа должна состоять из одного файла и не должна ссылаться на вспомогательные модули или файлы, если это специально не оговорено в условии задачи. Жюри компилирует полученное решение с помощью пакетных компиляторов (указанных ранее), поэтому все опции компиляции, отличные от устанавливаемых по умолчанию значений, должны быть указаны в исходном файле. Разные задачи можно решать с использованием различных языков программирования.

Во всех задачах ввод осуществляется из стандартного ввода (*stdin*, т.е. клавиатура, но без USE CRT), а вывод на стандартный вывод (*stdout*, т.е. экран).

При решении задач участникам запрещается использовать:

- инструкции ассемблера в тексте программы;
- работу с каталогами;
- чтение и запись векторов прерываний;
- любой ввод/вывод кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов;
- любое использование сетевых средств;
- любые другие действия, нарушающие работу системы проведения соревнований;
- использование интернета.

Участник после выполнения заданий сообщает об этом представителю оргкомитета. После сообщения участника фиксируется время затраченное на выполнения конкурса, жюри приступает к проверке задания в присутствии наставника. После проверки жюри заполняет таблицу оценки участника.

Система оценивания конкурсных заданий

Решения участников проверяются на заранее подготовленном для жюри наборе тестов. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Для каждого конкурсного задания применяется пять тестов. Тест считается не пройденным в случае, если программа дает неверный ответ, возникает ошибка (исключение) в ходе работы программы, вывод пользователю не соответствует предъявляемому в задании (орфографически, синтаксически, стилистически). За каждый пройденный тест начисляется 1 бал. Максимальное количество баллов возможное в 1 конкурсном задании 5 баллов.

Дополнительно начисляется 1 бал первым трем участникам завершившим выполнение конкурсного задания быстрее соперников, в не зависимости от результата проверки конкурсных заданий.

За нарушение порядка и правил соревнований участником или его наставником, участник по решению жюри может быть дисквалифицирован.

Выигрывает участник, набравший наибольшее количество баллов. В случае равенства числа решенных задач выигрывает участник с наименьшим суммарным временем затраченным на решение задач конкурса, зафиксированным в протоколе технических результатов. Временем решения конкурсных заданий считается время фиксации сообщения участника об выполнение конкурсных задач представителю оргкомитету.

Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри принимаются большинством голосов при наличии кворума (не менее 2/3 состава), в случае отсутствия кворума решение принимается главным председателем жюри, оформляются соответствующим протоколом, являются окончательными и обжалованию не подлежат.

Во время проведения соревнований любые изменения и дополнения в настоящие правила могут быть внесены только по решению жюри, о чем все участники заранее оповещаются.

ПОЛОЖЕНИЕ
"Конкурс занимательных экспериментов"

1. Цели и задачи конкурса

1.1. Цель конкурса: развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию знаний физики в практической деятельности.

1.2. Задачи конкурса:

- стимулирование творческой активности в области физики, техники, информационных технологий;
- приобретение участниками навыков работы с приборами, инструментами компьютерной графики;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности;
- пропаганда творческих достижений обучающихся;
- реализация преемственности подготовки в области физики, техники и информационных технологий в системе «школа-вуз»;
- поддержка одаренной молодежи;
- привлечение к творческой деятельности детей с ограниченными возможностями, содействие их социальной адаптации и психологической реабилитации.

1.3. Конкурс является тематическим, тема «**Физика и техника**».

2. Порядок проведения конкурса

2.1. Организаторы конкурса

Конкурс проводится Домом научной коллаборации им. В.А. Котельникова на базе Бурятского института инфокоммуникаций и организуется преподавателями кафедры высшей математики и общепрофессиональных дисциплин. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов СМИ, а также представителей других образовательных учреждений.

2.2. Категории участников:

учащиеся средних общеобразовательных школ, а также студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования (ВО).

2.3. Этапы проведения конкурса.

Очный тур проводится в виде защиты экспериментов, проектов, занимательных опытов на тему «Физика и техника». Участнику предоставляется не более 10 минут на представление своей работы. Выступление должно содержать название, цель работы и ее назначение, краткое описание представленного эксперимента, проекта и занимательного опыта, технического описания. Кроме того, жюри оценивает ответы на вопросы.

3. Разделы конкурса

Эксперимент, проект и занимательный опыт – работы по теме конкурса «Занимательные эксперименты», выполненные полностью самостоятельно.

4. Общие требования к работам

- 4.1. Каждый участник может представить не более 1-й работы.
- 4.2. Работы должны быть пригодны для просмотра.
- 4.3. Все практические работы должны сопровождаться визуализацией.
- 4.4. Визуализация файлов должна осуществляться с помощью встроенных медиа средств и не должна требовать установку дополнительного программного обеспечения.
- 4.5. Продолжительность анимационных роликов и видеофайлов не может превышать 10 мин. Для дополнительного оценивания работ, Оргкомитет оставляет за собой право попросить исходные материалы от участников очного тура.

5. Критерии оценки работ

Общие критерии оценивания:

- соответствие предложенной тематике;
- новизна, оригинальность работы – оценивается оригинальность экспериментов, проектов, занимательных опытов глубина, идеи работы, образность, индивидуальность творческого мышления, оригинальность технических средств;
- качество и сложность технического исполнения работы – оценивается обоснованность и рациональность выбора использованных инструментов и средств.

6. Правила отказа в регистрации работ

Оргкомитет оставляет за собой право отклонять:

- работы, в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
- работы, противоречащие законодательству Российской Федерации;
- работы, содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
- работы, порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- работы, выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении.